

dev, Инвентаризация

Инвентаризация: DEV: Model Fields

Описание атрибутов модели делаем в одной функции:

```
public $parentAttr='parentService'; //имя атрибута в котором у нас объект-
предок (родительское помещение/сервис/отдел и т.д.) - нужен для рекурсивных функций
обхода дерева
public function attributeData() {
    return [
        ['model_id'] => [
            //позже транслируется в attributeLabels, используется в
отображении атрибута в формах
            'label'=>'Модель ПК',
            //позже транслируется в attributeHints, используется для пояснения
атрибута в формах
            'hint'=>'Модель системного блока / ноутбука.'
                .'Если нужная модель отсутствует в списке, то нужно сначала
завести в ее в соотв. категории оборудования',
            //позже транслируется в attributeIndexLabels, используется в
отображении атрибута в списках
            'indexLabel' =>'Модель ПК',
            //позже транслируется в attributeIndexHints, используется для
пояснения атрибута в списках
            'indexHint'=>'Модели можно перечислить варианты через верт. черту
";|&quot;;',
            //тип Input этого атрибута в форме редактирования
            // - ntext - textarea (простой текст без форматирования с
конвертацией nл -> <br> при рендере)
            // - text - текст с форматированием (какой формат прописывается в
параметрах)
            // - date - дата
            // - datetime - дата/время
            // - ips - список IP
            // - macs - список MAC
            // - links - список ссылок
            // - link - одиночная ссылка
            // - srting - обычный текст (по умолчанию)
            'fieldType' => 'text',
            //чем заполнить селектор в форме, если значение не введено
            'placeholder' => 'Модель ПК не выбрана',
            //поле наследуемое (если не задано в этом объекте, то значение берется
из родителя)
            'is_inheritable'=>true,
            //поле является ссылкой на объекты с обратной ссылкой на этот.
            //при наличии объектов в этом поле, считаем что себя удалять нельзя,
            //иначе в объектах ссылающихся на нас будут битые ссылки
            //(если не объявлять явно, определяется из $linkSchema)
```

```
'is_reverseLink'=false,
//при вызове функции absorb это поле нужно поглощать из переданного
объекта
// - false - нет (по умолчанию для полей - "не обратных ссылок"
// - 'isEmpty' - если локальное значение отсутствует, то принимать
с абсорбируемого объекта
// - true - да (по умолчанию для полей, являющихся обратными
ссылками)
'absorb'=>true,
],
'model'=>['alias'=>'model_id'], //значения параметров атрибута брать
из model_id
}

/**
 * @return array[] Ссылками на объекты каких классов являются атрибуты
 * $linksSchema=[
 *     'services_ids'=>[
 *         Service::class, //на какой класс ссылаемся
 *         'acls_ids', //если там есть обратная ссылка, то в каком
аттрибуте
 *         'updater' => ['class' =>
ManyToManySmartUpdater::class, //Если запись в many-2-many таблице делается
кастомным способом
 *         //Передается в behaviors()
 *
//https://github.com/voskobovich/yii2-linker-behavior?tab=readme-ov-file#cus
tom-junction-table-values
 *         'loader'=>'servicesList', //как загрузчик этого объекта называется,
если он не формируется автоматически из названия ссылки
 *         'deleteable'=>true, //можно ли удалять объект с такими
ссылками (если ссылки удаляются в beforeDelete)
 *     ],
 * ];
 */
public $linksSchema=[
    'depends_ids' => [Services::class, 'dependants_ids'],
    'comps_ids' => [Comps::class, 'services_ids'],
    'techs_ids' => [Techs::class, 'services_ids'],
    'maintenance_reqs_ids'=>
[MaintenanceReqs::class, 'services_ids'],
    'maintenance_jobs_ids'=>
[MaintenanceJobs::class, 'services_ids'],
    'support_ids' =>
[Users::class, 'support_services_ids', 'loader'=>'support'],
    'infrastructure_support_ids' =>
[Users::class, 'infrastructure_support_services_ids', 'loader'=>'infrastructur
eSupport'],
    'contracts_ids' => [Contracts::class, 'services_ids'],
```

```
'acls_ids' => [Acls::class,'services_id'],
'responsible_id' => [Users::class,'services_ids'],
'infrastructure_user_id' =>
[Users::class,'infrastructure_services_ids','loader'=>'infrastructureResponsible'],
'providing_schedule_id' =>
[Schedules::class,'providing_services_ids'],
'support_schedule_id' =>
[Schedules::class,'support_services_ids'],
'segment_id' => [Segments::class,'services_ids'],
'parent_id' =>
[Services::class,'children_ids','loader'=>'parentService'],
'partners_id' => [Partners::class,'services_ids'],
'places_id' => [Places::class,'services_ids'],
'currency_id' => Currency::class,
];

/**
 * @inheritdoc
 */
public function attributeLabels()
{
    $labels=[];
    foreach ($this->attributeData() as $key=>$data)
        if (isset($data['label']))
            $labels[$key]=$data['label'];
    return $labels;
}

/**
 * @inheritdoc
 */
public function attributeHints()
{
    $hints=[];
    foreach ($this->attributeData() as $key=>$data)
        if (isset($data['hint']))
            $hints[$key]=$data['hint'];
    return $hints;
}
```

From:
<http://wiki.reviakin.net/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.reviakin.net/%D0%B8%D0%BD%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F:dev:model:fields?rev=1746268043>

Last update: 2025/05/03 10:27

