

dev, Инвентаризация, model, fields

Инвентаризация: DEV: Model Fields

Описание атрибутов модели делаем в одной функции:

```
/** @var string как называется один экземпляр модели (для страницы Create ->
Новый объект) */
public static $title='Объект';

/** @var string как называется список моделей (для страницы Index) */
public static $titles='Объекты';

/** @var string надпись на кнопке создания нового объекта в списке */
public static $addButtonText='Добавить';

/** @var null|string подсказка для кнопки создания нового объекта */
public static $addButtonHint=null;

/** @var string Префикс для страницы Create (Новый $title) */
public static $newItemPrefix='Новый';

public $parentAttr='parentService'; //имя атрибута в котором у нас объект-
предок (родительское помещение/сервис/отдел и т.д.) - нужен для рекурсивных функций
обхода дерева
public function attributeData() {
    return [
        ['model_id'] => [
            //позже транслируется в attributeLabels, используется в
отображении атрибута в формах
            'label'=>'Модель ПК',
            //позже транслируется в attributeHints, используется для пояснения
атрибута в формах
            'hint'=>'Модель системного блока / ноутбука.'
                .'Если нужная модель отсутствует в списке, то нужно сначала
завести в ее в соотв. категории оборудования',
            //позже транслируется в attributeIndexLabels, используется в
отображении атрибута в списках
            'indexLabel'=>'Модель ПК',
            //позже транслируется в attributeIndexHints, используется для
пояснения атрибута в списках
            'indexHint'=>'Модели можно перечислить варианты через верт. черту
"|"',
            //тип Input этого атрибута в форме редактирования
            // - boolean - да/нет (чекбокс)
            // - toggle - это как boolean, но только для 0 и 1 есть свои
названия, напр сервис/услуга
            // - radios - это как toggle, только значений может быть больше

```

2

```
// - list - это как radios, только значений прям много и оформляется в виде dropdown
// - ntext - textarea (простой текст без форматирования с конвертацией nl -> <br> при рендере)
// - text - текст с форматированием (какой формат прописывается в параметрах)
// - date - дата
// - datetime - дата/время
// - ips - список IP
// - macs - список MAC
// - urls - список URL
// - link - одиночная ссылка
// - string - обычный текст (по умолчанию)
'fieldName' => 'text',
//чем заполнить селектор в форме, если значение не введено
'placeholder' => 'Модель ПК не выбрана',
//поле наследуемое (если не задано в этом объекте, то значение берется из родителя)
'is_inheritable'=>true,
//поле является ссылкой на объекты с обратной ссылкой на этот.
//при наличии объектов в этом поле, считаем что себя удалять нельзя,
//иначе в объектах ссылающихся на нас будут битые ссылки
//(если не объявлять явно, определяется из $linkSchema)
'is_reverseLink'=false,
//при вызове функции absorb это поле нужно поглощать из переданного объекта
// - false - нет (по умолчанию для полей - "не обратных ссылок"
// - 'ifEmpty' - если локальное значение отсутствует, то принимать с абсорбируемого объекта
// - true - да (по умолчанию для полей, являющихся обратными ссылками)
'absorb'=>true,
//что нужно заджойнить при отображении этого атрибута в списке (для жадной загрузки + поиск)
'join'=>['techModel', 'techType']
],
'model'=>['alias'=>'model_id'], //значения параметров атрибута брать из model_id
}

/**
 * @return array[] Ссылками на объекты каких классов являются атрибуты
 * $linksSchema=[
 *     'services_ids'=>[
 *         Service::class, //на какой класс ссылаемся
 *         'acls_ids', //если там есть обратная ссылка, то в каком атрибуте
 *         'updater' => ['class' =>
 * ManyToManySmartUpdater::class], //Если запись в many-2-many таблицу делается
```

КАСТОМНЫМ СПОСОБОМ

```

*                                     //Передается в behaviors()
*
//https://github.com/voskobovich/yii2-linker-behavior?tab=readme-ov-file#cus
tom-junction-table-values
*         'loader'=>'servicesList', //как загрузчик этого объекта называется,
если он не формируется автоматически из названия ссылки
*         'deleteable'=>true,       //можно ли удалять объект с такими
ссылками (если ссылки удаляются в beforeDelete)
*     ],
* ];
*/
public $linksSchema=[
    'depends_ids' =>                [Services::class, 'dependants_ids'],
    'comps_ids' =>                  [Comps::class, 'services_ids'],
    'techs_ids' =>                  [Techs::class, 'services_ids'],
    'maintenance_reqs_ids'=>
[MaintenanceReqs::class, 'services_ids'],
    'maintenance_jobs_ids'=>
[MaintenanceJobs::class, 'services_ids'],
    'support_ids' =>
[Users::class, 'support_services_ids', 'loader'=>'support'],
    'infrastructure_support_ids' =>
[Users::class, 'infrastructure_support_services_ids', 'loader'=>'infrastructur
eSupport'],
    'contracts_ids' =>              [Contracts::class, 'services_ids'],
    'acls_ids' =>                   [Acls::class, 'services_id'],

    'responsible_id' =>             [Users::class, 'services_ids'],
    'infrastructure_user_id' =>
[Users::class, 'infrastructure_services_ids', 'loader'=>'infrastructureRespons
ible'],
    'providing_schedule_id' =>
[Schedules::class, 'providing_services_ids'],
    'support_schedule_id' =>
[Schedules::class, 'support_services_ids'],
    'segment_id' =>                 [Segments::class, 'services_ids'],
    'parent_id' =>
[Services::class, 'children_ids', 'loader'=>'parentService'],
    'partners_id' =>                [Partners::class, 'services_ids'],
    'places_id' =>                  [Places::class, 'services_ids'],
    'currency_id' =>                Currency::class,
];

/**
 * @inheritdoc
 */
public function attributeLabels()
{
    $labels=[];
    foreach ($this->attributeData() as $key=>$data)

```

```
        if (isset($data['label']))
            $labels[$key]=$data['label'];
    return $labels;
}

/**
 * @inheritdoc
 */
public function attributeHints()
{
    $hints=[];
    foreach ($this->attributeData() as $key=>$data)
        if (isset($data['hint']))
            $hints[$key]=$data['hint'];
    return $hints;
}
```

From: <http://wiki.reviakin.net/> - Wiki

Permanent link: <http://wiki.reviakin.net/%D0%B8%D0%BD%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F:dev:models?rev=1747728232>

Last update: 2025/05/20 08:03

