

Инвентаризация: DEV: Ports

Порт

- Привязывается к APM или Оборудованию
- Имеет имя (выбирается из допустимых для этой модели или кастом) - может быть NULL (если мы не знаем в какой конкретно порт)
- Имеет линк на другой порт

Логика привязки порта к другому порту (и обратной привязки)



Если в процессе привязки привязанного порта к себе оказывается что он раньше уже был связан с неким третьим портом, то уже в обработчике afterSave это будет обработано и третий порт отвяжется

From:
<http://wiki.reviakin.net/> - Wiki

Permanent link:
<http://wiki.reviakin.net/%D0%B8%D0%BD%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F:dev:ports>

Last update: 2023/08/27 07:39

