

[dev](#), [widget](#), [Инвентаризация](#)

# Инвентаризация: Widget: RackWidget

Рисовалка корзин для устройств с корзинами, шкафов/шасси и т.п.

Параметры корзины задаются json строкой со структурой корзины (для каждого устройства может быть определена одна двусторонняя корзина спереди или сзади / две различных корзины спереди и сзади)

```
{
  "cols": [
    {"type": "units", "count": 1, "size": 60},      //колонка с юнитами (размер
всей колонки)
    {"type": "void", "size": 60},           //пустая колонка
    {"type": "units", "count": 1, "size": 60}
  ],
  "rows": [
    {"type": "title", "size": "12"},           //строка заголовка
    {"type": "units", "count": 6, "size": 120},   //строка юнитов (размер всей
строки)
    {"type": "void", "size": 40},           //пустая строка
    {"type": "units", "count": 2, "size": 60}
  ],
  "hEnumeration": "1",          //нумерация по горизонтали - справа налево (таблица
рисуется слева направо же)
  "vEnumeration": "1",          //по вертикали сверху вниз - (также как таблица)
  "priorEnumeration": "v",       //сначала по рядам (h), потом по колонкам (v)
  "evenEnumeration": "-1",       //на четных рядах прямая нумерация или обратная
(нумеруем змейкой или пилой)
  "labelWidth": "20",           //ширина метки
  "labelMode": "h",             //метки юнита слева
  "labelPre": "1",              //метки юнита справа
  "labelPost": "1"
}
```

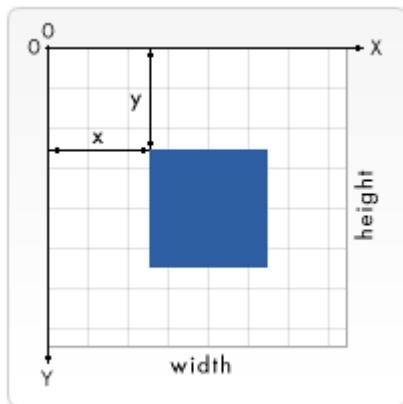
## Рендер таблицами

Описать сам рендер не успел, но очевидно что конфиги заточены под эти таблицы, и технически все реализуется относительно тривиально. Опишу проблемы.

- Размер таблиц подстраивается под контент и то что задано конфигом легко может уплыть в сторону того как получилось. (В основном страдает высота строк из-за размера шрифта и ширина меток).
- Масштабирование текста: количество строк может быть разным, при достаточно большом их количестве они должны быть весьма мелкими, но нет CSS свойства размера шрифта в зависимости от размера контейнера (только от размера Viewport). Из того что удалось нагуглить - используйте SVG.

## Рендер SVG

- Размер Viewport SVG задаем в соответствии с размерами шкафа. Таким образом внутри работает по естественным координатам:



From:  
<http://wiki.reviakin.net/> - Wiki

Permanent link:  
<http://wiki.reviakin.net/%D0%B8%D0%BD%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%BD%D0%BD%D1%86%D0%B8%D1%8F:dev:widget:rackwidget?rev=1680414729>

Last update: 2023/04/02 05:52

